

Das Raketenrennen

Spielautoren: Jill W., Lukas L., Lukas M., Nicole L.

Spielmaterial:

Einstiegsgeschichte

1 Spielbrett

4-seitiger Würfel

2 Raketen

20 weisse Punkte

Fragen (20)

Spielregeln:

Start ist in der Mitte auf dem grossen Planeten. Jede crew wählt eine Rakete aus. Die Aliens reisen zurück auf ihre Planeten. Die crew welche als erste bei ihrem Heimatplaneten gelandet ist, hat gewonnen. Die weissen Punkte sind Treibstoff-Reserven, mit den gesammelten weissen Punkt kann die Fahrt beschleunigt werden. Und zwar beim nächsten Würfeln kann die Zahl verdoppelt werden.

Auf den hellroten Punkten gibt es Fragen für den Kopf und für den Körper. Wenn die Frage richtig beantwortet wird, kann die crew eins vorrücken. Bei den kleinen gelben Forscherstationen setzt die crew eine Runde aus.

Fragen

Die Mannschaft muss einen Witz erzählen. Wenn der Witz gut ist und die Gegner lachen, kann die Mannschaft eins vorrücken.

Jede Mannschaft muss 20 Länder aufschreiben. Die welche zuerst fertig ist, hat gewonnen und rückt ein Feld vor.

Was ist auf einem Planeten anders als auf der Erde?
Zählt vier Sachen auf.

Zählt die Rutschplaneten auf die in der Geschichte vorgekommen sind!

Wie heissen die Lebewesen, die in der Geschichte vorkommen?

Erzähle eine Scherzfrage.
z. B. wie viele Buchstaben hat
das ABC. (3) Die Mannschaft
welche als erste richtig
antwortet, kann vorrücken.

Schreibe alle Planeten auf,
die bis heute erforscht
wurden. (9)

Schreibe alle Kontinente auf
ein Blatt.

Welche Zahl kommt bei jedem
Rutschplaneten vor?

Wie viele hellrote Punkte hat
es im Spiel?

Mache 5 Frauenliegestütze
oder 5 Männerliegestütze!

Sitze 10x auf den Boden und
stehe so schnell wie möglich
wieder auf!

Lege dich auf den Boden und stehe ohne dass die Hände den Boden berühren wieder auf.

Jede Mannschaft stellt einen Hahn, der auf einem Bein steht und die Arme verschränkt. Die beiden Hähne kämpfen gegeneinander. Wer zuerst auf beiden Beinen steht, hat verloren.

Ein Mitglied der Mannschaft sollte 10x hüpfen und beim 10.x etwas höher in die Luft springen. Ein anderes Mitglied der Mannschaft sollte 9x hüpfen und beim 9.x etwas höher in die Luft springen.
usw.

Alle Mitglieder der Mannschaft machen 15 Kniebeugen!

Ein Mitglied der Mannschaft
klatscht einen Rhythmus vor
und die anderen machen mit!

Zeige einen Beruf vor, den die
anderen Mitglieder erraten
können!

Baut eine Pyramide!

Summt ein Lied!