



## Schnupperangebote 7. - 9.Klasse im Schuljahr 2020/2021

Burgdorf, im August 2020

### An die SL der Schulen der angeschlossenen Gemeinden:

**Rückblick 2019/20** Im letzten Schuljahr konnte je ein Schnupper-Angebot in den Oberstufen der angeschlossenen Gemeinden Heimiswil und Hindelbank durchgeführt werden. Die SchülerInnen in Hindelbank haben sich mit der Bildbearbeitungssoftware GIMP etwas vertraut gemacht und konnten zum Abschluss eigene Photomontagen erstellen. Die SchülerInnen in Heimiswil haben ihren eigenen Kurzfilm produziert, der sie mit ihren Interessen und Stärken zeigt.

**Im SJ 2020/21** Wir bieten Ihnen auch im Schuljahr 2020/21 folgende **Möglichkeiten der Begabungsförderung** (im Rahmen von 8-12 Lektionen) direkt **in Ihrem Schulhaus** an:

**Möglichkeit I:** **Ein Schnupperangebot an Ihrer Schule**  
Sie entscheiden bis 11. September 2020, ob eines der folgenden Angebote an Ihrer Schule durchgeführt werden soll (s. Übersicht nächste Seite).  
An dem Schnupperangebot können während 8 – 12 Lektionen max. 6 Ihrer Oberstufenschüler aus verschiedenen Klassen und Stufen teilnehmen. **Die teilnehmenden SchülerInnen werden von der KLP vorgeschlagen, es ist keine Abklärung auf der EB notwendig.** Wichtigstes Kriterium ist vorhandenes Interesse und Eigen-Motivation des Schülers, der Schülerin.

**Möglichkeit II:** **Ein Schnupperangebot** kann bei Bedarf auch einmal in Form von **Teamteaching in einem naturwissenschaftlichen Fach durchgeführt werden.**  
Für den genauen Ablauf und Inhalt sind Absprachen mit der interessierten Lehrperson nötig.

**Kontakt** Bitte das gewünschte Angebot auf der folgenden Übersicht ankreuzen und bis 11. September 2020 **per Brief** schicken an:  
**Begabungs- und Begabtenförderung Burgdorf**  
**Christine Guesdon**  
**Jungfraustr. 27**  
**3400 Burgdorf**  
oder als Scan, Photo  
**per Email an:** [christine.guesdon@schuleburgdorf.ch](mailto:christine.guesdon@schuleburgdorf.ch)

Sobald ich über die notwendigen Informationen verfüge, werde ich mich mit Ihnen in Kontakt setzen, um den Zeitraum und die Rahmenbedingungen und das weitere Vorgehen zu besprechen.

Herzlichen Dank für Ihre Unterstützung und mit freundlichen Grüssen,

Christine Guesdon Lüthi



## Schnupperangebote 7. - 9.Klasse im Schuljahr 2020/2021

Bitte wählen Sie EINES der folgenden Angebote, das an Ihrer Schule durchgeführt werden soll.

Schule: .....

Name der Schulleitung: ..... Tel.: .....

Email der Schulleitung: .....

Bemerkungen: .....

Schnupperangebot (4 – 6 Doppellektionen)	Gewünschte Uhrzeit <sup>1</sup>	Gewünschter Zeitraum
<b>Fake oder echtes Bild? Bildbearbeitung mit GIMP*</b> Heutzutage werden alle Bilder in Zeitungen, Zeitschriften und im Internet bearbeitet, bevor sie veröffentlicht werden. Hast du schon einmal selbst deine digitalen Bilder „verbessert“ oder möchtest es mal probieren? Hier lernst du Tricks und Techniken kennen, um mit dem kostenlosen Bildbearbeitungsprogramm GIMP Bilder zu bearbeiten.	8:20 – 9:55 <input type="checkbox"/> 10:15–11:50 <input type="checkbox"/> 13:30–15:05 <input type="checkbox"/>	
<b>Eigene (Spiel-)Welt mit Scratch oder micro:bit programmieren*</b> Bist du kreativ? Hast du Ausdauer und befasst dich gerne mit logischen Fragestellungen? Dann bist du hier richtig: du wirst zunächst einige Spiele nach Anleitung mit Scratch programmieren. Anschliessend planst du deine erste eigene (Spiel-)Welt, die du dann selbst programmierst und bei genügend Zeit auch gestaltest. Falls du schon Erfahrung mit Scratch hast, kannst du den micro:bit in dein Spiel einbringen, der dir neue Möglichkeiten der Steuerung oder die Nutzung verschiedener Sensoren und LED's ermöglicht.	8:20 – 9:55 <input type="checkbox"/> 10:15–11:50 <input type="checkbox"/> 13:30–15:05 <input type="checkbox"/>	
<b>Tönende und blinkende Welt der Elektronik mit dem Arduino</b> LED's, Taster, Lichtsensoren, Lautsprecher und vieles mehr können am Arduino-Board angeschlossen und über den Computer gesteuert werden. Du lernst einige Grundlagen der Programmierung anhand von Beispielen kennen und entwickelst deinen Kenntnissen entsprechend ein eigenes Objekt, das vom Computer aus programmiert wird und mit der Umwelt agieren kann.	8:20 – 9:55 <input type="checkbox"/> 10:15–11:50 <input type="checkbox"/> 13:30–15:05 <input type="checkbox"/>	
<b>Ein Kurzfilm über DICH und deine Stärken*</b> Möchtest du einmal einen Film über DICH herstellen? Hier kannst du das: du machst dir dazu deine Stärken bewusst, überlegst dir passende Szenen in einem Storyboard und filmst diese dann mit deinem Smartphone oder einem iPad. Das Rohfilm-Material bearbeitest du am Computer, so dass ein kurzer Dokumentarfilm über dich entsteht. Diesen Film kannst du möglicherweise bei einem Vorstellungsgespräch zeigen.	8:20 – 9:55 <input type="checkbox"/> 10:15–11:50 <input type="checkbox"/> 13:30–15:05 <input type="checkbox"/>	

<sup>1</sup> Das Angebot kann nach Absprache an einem zu bestimmenden Wochentag (ohne Dienstag und Mittwoch) durchgeführt werden.

\* Bei diesen Angeboten sollte vorgängig geklärt werden, ob die vorhandene Infrastruktur an der Schule die Durchführung des Angebots erlaubt. Allenfalls müssen Anpassungen vorgenommen werden.