

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------------------------|----------|
| Tutorial | 3 |
| Ziel | 3 |
| Aufbau | 3 |
| Einheiten | 3 |
| Feindbewegung | 3 |
| Feindliche Einheiten | 3 |
| Der Boss der Einer | 4 |
| Ziel | 4 |
| Aufbau | 4 |
| Einheiten | 4 |
| Feindbewegung | 4 |
| Feindliche Einheiten | 4 |
| Die Horde | 5 |
| Ziel | 5 |
| Aufbau | 5 |
| Einheiten | 5 |
| Feindbewegung | 5 |
| Feindliche Einheiten | 5 |
| Die ein Mann Armee | 6 |
| Ziel | 6 |
| Aufbau | 6 |
| Einheiten | 6 |
| Feindbewegung | 6 |
| Feindliche Einheiten | 6 |
| König oder Toter? | 7 |
| Ziel | 7 |
| Aufbau | 7 |
| Einheiten | 7 |
| Feindbewegung | 7 |
| Feindliche Einheiten | 8 |
| Die drei Völker | 9 |
| Ziel | 9 |
| Aufbau | 9 |
| Einheiten | 9 |
| Feindbewegung | 9 |
| Feindliche Einheiten | 9 |

Tutorial

Ziel

Besiege die gegnerischen Einer.

Aufbau

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|---|---|--|--|--|---|---|
| ■ | ■ | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | 1 | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | 1 | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | 1 | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | ■ | ■ |

Einheiten

Nur Einer. (bewegt sich auf ein angrenzendes Feld, macht Blockern 1 Schaden, Tötet gegnerische verwundbare Einheiten)

Feindbewegung

Die Einheit, welche am weitesten Links liegt, bewegt sich in Richtung des nächsten Ziels. Sind es mehr als eine entscheidet der Spieler, welche es ist.

Feindliche Einheiten

5x Einer

Die Horde

Ziel

Besiege alle gegnerischen Einheiten.

Aufbau

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|--|--|---|---|---|--|---|---|--|---|---|---|
| ■ | ■ | | | | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | | | 1 | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | 2 | | | 1 | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | 2 | | | | 2 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | 2 | | 1 | | 2 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | 1 | | | 2 | 1 | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | | | ■ | ■ |

Einheiten

Einer und Zweier.

Feindbewegung

Die Einheit, welche am weitesten Links liegt, bewegt sich in Richtung des nächsten Ziels. Ist es mehr als eine, bewegen sich alle in die Richtung der nächsten deiner Einheiten.

Feindliche Einheiten

7x Einer
6x Zweier

Die ein Mann Armee

Ziel

Besiege alle gegnerischen Einheiten.

Aufbau

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|--|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
| ■ | ■ | | | | | | | | 2 | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | 2 | | | | 1 | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | 1 | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | 1 | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | 1 | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | 2 | | | 1 | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | 1 | | | 2 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | 2 | | | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | | 2 | | ■ | ■ |

Einheiten

1x Dreier

Feindbewegung

Die Einheit, welche am weitesten Links liegt, bewegt sich in Richtung des nächsten Ziels. Ist es mehr als eine, bewegen sich alle in die Richtung der nächsten deiner Einheiten.

Feindliche Einheiten

7x Einer

6x Zweier

König oder Toter?

Ziel

Besiege alle gegnerischen Einheiten.

Aufbau

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|--|--|--|--|--|---|---|---|---|---|---|
| ■ | ■ | | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | 1 | | 2 | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | 2 | | 3 | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | 2 | | | | 3 | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | 2 | | | | 3 | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | 2 | | 3 | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | 1 | | | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | 1 | | 2 | | ■ | ■ |
| ■ | ■ | | | | | | | 1 | | | ■ | ■ |

Einheiten

König (Er kann sich um 3 Felder bewegen, wenn er keine Einheit erschafft. Einen Einer kann er direkt erschaffen, nach einem Zweier ist er 1 Runde nicht bewegbar, nach einem Dreier 2 Runden. Er kann sich zusätzlich jede Runde um 3 Felder bewegen, auch wenn er nicht aktiviert wird. Hat er einen Zweier oder Dreier erschaffen darf er das Kurzfristig nicht (1 – 2 Runden).)

Feindbewegung

Die Einheit, welche am weitesten Links liegt, bewegt sich in Richtung des nächsten Ziels. Ist es mehr als eine, bewegen sich alle in die Richtung der nächsten deiner Einheiten.

Feindliche Einheiten

6x Einer

6x Zweier

4x Dreier

4x Dreier
4x Einer
4x Zweier
4x Dreier