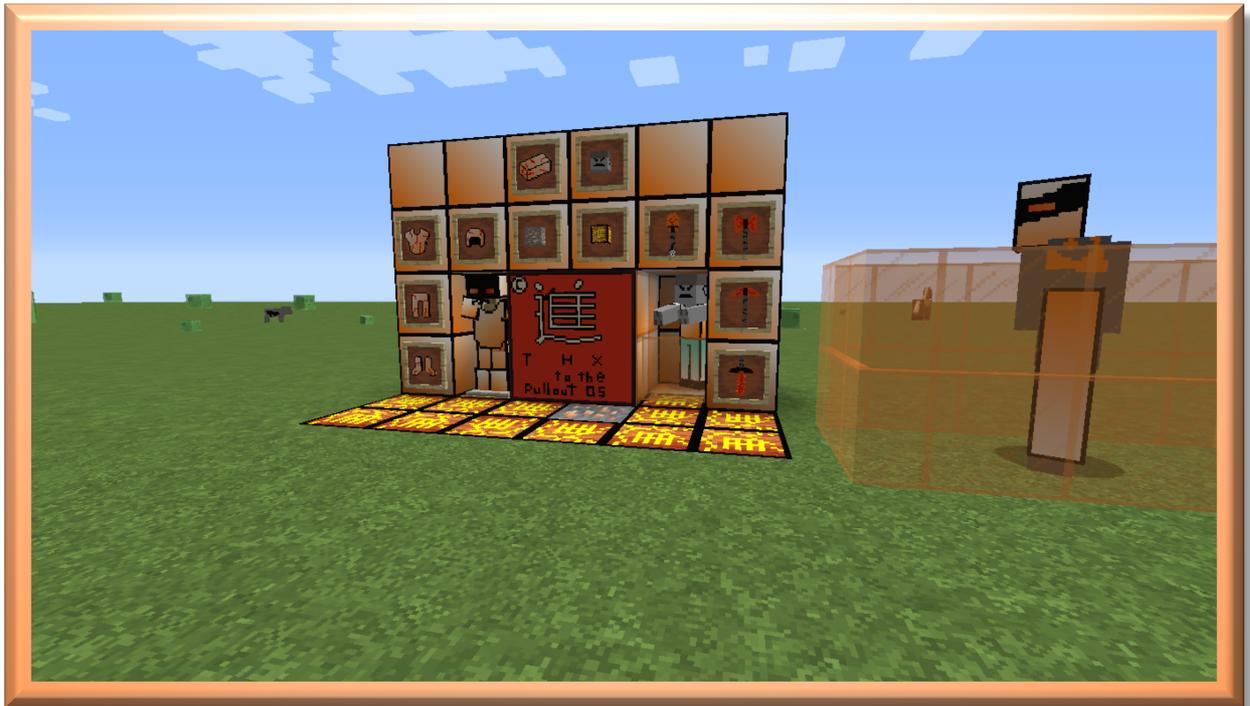


Texturenpaket

Pullout OS Burgdorf
Förderlehrperson: C. Guesdon



**Texturenpaket
von Schüler einer
7.Klasse**

**Hindelbank
3324**

Schuljahr

2018 – 2019

Inhalt

1	IDEEN SAMMELN.....	3
1.1	IDEEN DIE IN FRAGE KAMEN.....	3
1.1.1	<i>Minecraft Texturenpaket.....</i>	3
1.1.2	<i>Einen Comic zeichnen</i>	3
1.1.3	<i>Ein Lernfilm machen</i>	3
1.1.4	<i>Ein Spiel programmieren</i>	3
2	VORBEREITUNGEN TREFFEN.....	4
2.1	ABKLÄRUNGEN.....	4
2.1.1	<i>PC.....</i>	4
2.1.2	<i>Zeichenprogramm</i>	4
2.1.3	<i>Dateien</i>	4
2.2	GROBER ZEITPLAN	4
3	PROJEKTAUFTRAG FESTLEGEN.....	4
3.1	ZIEL.....	4
3.1.1	<i>Mein Ziel</i>	4
4	EINTEILEN UND PLANEN	5
4.1	ZEITPLAN	5
4.1.1	<i>Aufträge.....</i>	5
4.1.2	<i>Termine.....</i>	5
5	UMSETZEN, STEuern UND KONTROLLIEREN	7
5.1	UMSETZUNG.....	7
5.1.1	<i>Zeichnungen</i>	7
5.1.2	<i>Einfügen.....</i>	12
6	PRÄSENTIEREN.....	12
6.1	KLASSEN BESUCH.....	12
6.1.1	<i>Vortrag</i>	12
6.1.2	<i>Aktivitäten</i>	12
7	ZURÜCKBLICKEN / REFLEKTIEREN	13
7.1	NEGATIVES.....	13
7.2	POSITIVES	13
8	WAS MAN FÜR DIESES PROJEKT KÖNNEN SOLLTE	14
8.1	OBLIGATORISCHES	14
8.1.1	<i>Aufzählung.....</i>	14
8.2	OPTIMAL.....	14
8.2.1	<i>Aufzählung.....</i>	14
8.3	PERFEKT	14
8.3.1	<i>Aufzählung.....</i>	14
9	INDEX.....	15
9.1	MINECRAFT INGAME WÖRTER	15
9.1.1	<i>Mobs.....</i>	15
9.1.2	<i>Ressourcenpack oder Texturenpack</i>	15

1 Ideen sammeln

1.1 Ideen die in Frage kamen

Ich hatte fast von Beginn an diese Ideen und konnte gleich starten.

1.1.1 Minecraft Texturenpaket

Ich hatte diese Idee schon von Beginn an und dachte, es wäre cool, ein Texturenpaket für Minecraft zu machen. Ich dachte daran, da ich in den Sommerferien Minecraft gespielt habe und mir überlegte, ob ich diese Texturen auch bearbeiten könnte.

1.1.2 Einen Comic zeichnen

Diese Idee hatte ich nur im Hinterkopf und am Schluss fand ich sie weniger attraktiv als das Texturenpaket.

1.1.3 Ein Lernfilm machen

Ich wusste noch nicht über was, aber die Idee gefiel mir. Trotzdem mochte ich die anderen beiden lieber.

1.1.4 Ein Spiel programmieren

Nach kurzer Zeit wurde mir aber klar, dass es aus zeitlichen Gründen nicht reichen würde.

2 Vorbereitungen treffen

2.1 Abklärungen

Ich musste viele Abklärungen treffen.

2.1.1 PC

Um Dateien zu bearbeiten, muss man unbedingt einen Computer haben. Das konnte mir zum Glück das Pullout OS ausleihen. Minecraft wird natürlich auch benötigt. Das habe ich mit meinem Laptop mitgenommen.

2.1.2 Zeichenprogramm

Ich musste herausfinden, welches Zeichenprogramm für mein Vorhaben geeignet war. Ich wollte zuerst Aseprite verwenden, aber es stellte sich heraus, dass auch GIMP geeignet ist.

2.1.3 Dateien

Ich musste auch herausfinden, woher ich das Vorlagenpack bekomme. Dafür habe ich einfach mal danach gesucht und wurde auch schon sehr bald fündig. Schliesslich brauchte ich noch eine Datei namens "mcmeta".

2.2 Grober Zeitplan

Der "grosse Spass" mit dem detaillierten Zeitplan wird später kommen. Dem groben Zeitplan ist relativ einfach beizukommen, dem detaillierten nicht so.

3 Projektauftrag festlegen

3.1 Ziel

In diesem Teil sollte ich genau aufschreiben was mein Ziel sein wird. Das muss nachher in den Zeitplan eingebunden werden. Je nach dem musste ich später mein Ziel noch abändern, da es zu viel oder zu wenig war.

3.1.1 Mein Ziel

Mein Ziel war es, alle Eisengegenstände, zwei Blöcke und zwei [Mobs](#) zu zeichnen. Ich habe aber noch mehr gemacht. Ich habe auch noch den Regen neu gemacht.

4 Einteilen und planen

4.1 Zeitplan

Der Zeitplan war das Schlimmste am ganzen Projekt, weil ich alles zusammensuchen musste. Ich hatte geschlagene 3 Lektionen mit ihm verbracht. Danach war ich aber erleichtert. Nun wusste ich immer was ich machen wollte. Hier sind noch einige Tipps.

4.1.1 Aufträge

Hier wird nun das Projektziel benötigt. Alle diese Aufträge sollten während den Pulloutterminen erfüllt werden. Man sollte eigentlich nichts zuhause machen müssen. Wenn man aber im Stress ist, kann man gut etwas zuhause machen.

4.1.2 Termine

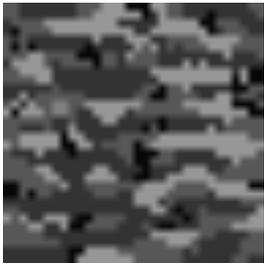
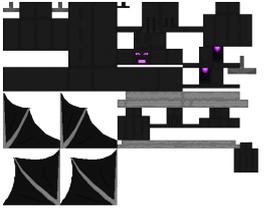
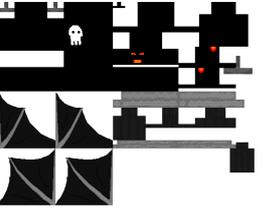
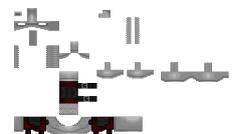
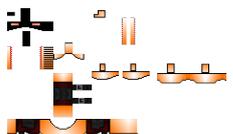
Suche dir alle Pullout Termine heraus und schreibe diese Daten auf. Baue auch immer noch ein paar Puffertermine ein. Ich hatte 3 eingeplant. Das hat genau gepasst. Wenn man nicht mehr in den Terminen ist sollte man sich nicht zu viele Sorgen machen, dass man nicht mehr nachkommt.

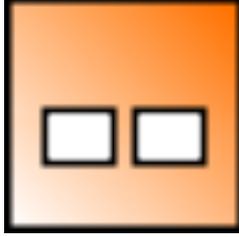
5 Umsetzen, steuern und kontrollieren

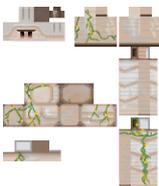
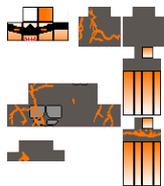
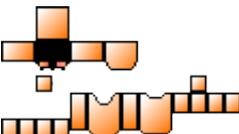
5.1 Umsetzung

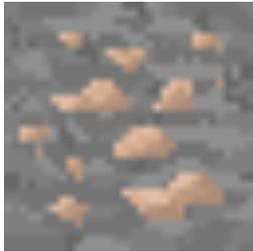
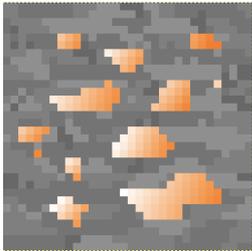
Auf diesen Teil habe ich mich ganz besonders gefreut. Ich habe sehr viel gezeichnet. Diese Zeichnungen sind unten, im Vergleich zu den alten, aufgeführt.

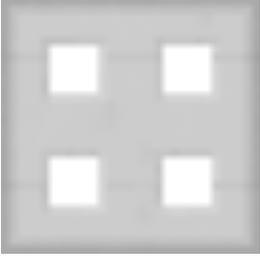
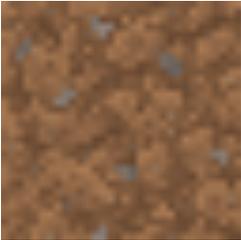
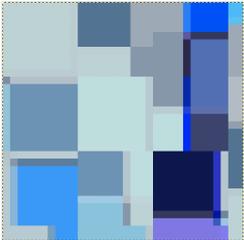
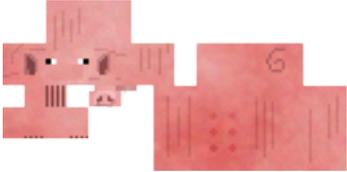
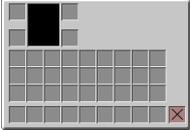
5.1.1 Zeichnungen

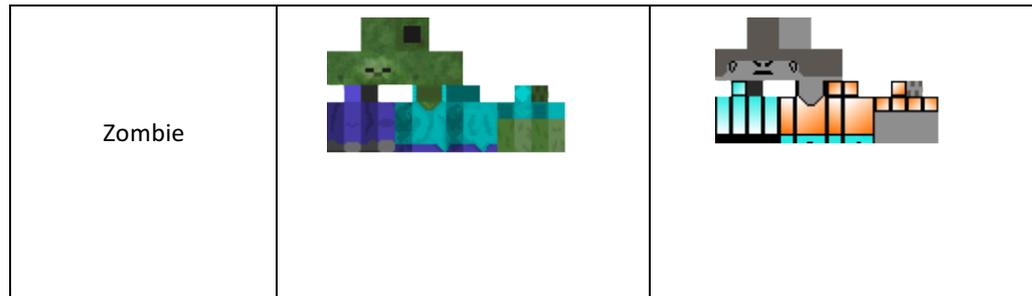
Name	Alte Zeichnung	Neue Zeichnung
Bedrock		
Enderdrache		
Eiserne Pferderüstung		
Icons		

Eisenaxt		
Eisenblock		
Eisenstiefel		
Eisenbrustplatte		
Eisentür unten		
Eisentür oben		
Eisentür Item		

<p>Test G.O.L.E.M</p>	<p>Dieses Bild war nur zum Testen da. Ich musste herausfinden was was ist.</p>	
<p>Eisengolem</p>		
<p>Eisenhelm</p>		
<p>Eisenhacke</p>		
<p>Eiserne Pferderüstung</p>		
<p>Eisenbarren</p>		
<p>Eisenrüstung oben</p>		

Eisenrüstung unten		
Eisenhosen		
Eisen Nugget		
Eisenerz		
Eisenspitzhacke		
Eisenschaufel		
Eisenschwert		

Eisenfalltür		
Titel		
Hintergrund		
Schwein		
Regen		
Redstone block		
Inventar		



5.1.2 Einfügen

Die fertige Datei habe ich dann mit diesen Bildern zusammengesetzt. Ich musste aber zuerst herausfinden, wo ich sie hinlegen sollte. Ich habe dann im Internet nachgeschlagen und herausgefunden, dass es einen Ordner im Minecraft Ordner gibt, welcher "Ressourcenpack" heisst. In diesen Ordner muss man dann das fertige Ressourcenpack legen. Danach muss man in Minecraft das Ressourcenpack aktivieren, indem man in die Einstellungen geht und dort dieses auswählt.

6 Präsentieren

6.1 Klassenbesuch

Ich werde auch mit meinem Projekt einen Klassenbesuch machen.

6.1.1 Vortrag

In meinem Vortrag werde ich genau erklären was ich gemacht habe. Ich werde dann Screenshots zeigen und auch meine Zeichnungen zeigen.

6.1.2 Aktivitäten

6.1.2.1 *Erste Aktivität*

Ich werde die Klasse kleine Minecraft Zombies basteln und diese dann in eine Horde setzen, welche wir dann aufstellen können.

6.1.2.2 *Zweit Aktivität*

Ich werde die Klasse selber Bilder zeichnen lassen. Diese können sie dann in Minecraft einfügen.

7 Zurückblicken / Reflektieren

7.1 Negatives

Mein Projekt war keinesfalls negativ. Doch einige Kleinigkeiten, die ganz schön nerven konnten:

- Den Zeitplan zu erstellen war nicht gerade toll...
- Nach dem vielen Zeichnen taten mir die Augen weh.
- Diesen Bericht zu schreiben war auch nicht gerade das Einfachste.

7.2 Positives

In meinem Projekt gab es sehr viel Positives. Es hat mir sehr gefallen, alles zu zeichnen und noch vieles mehr:

- Das Zeichnen hat mir super gut gefallen.
- Das Texturenpaket gefällt mir sehr.
- Dieser Bericht als fertige Dokumentation ist toll.
- Ich weiss jetzt neu wie die Minecraft Sprites aufgebaut sind.
- Ich weiss jetzt wie man ein neues Minecraft Texturenpaket einfügt.
- Nun weiss ich wie anstrengend und aufwändig es ist, ein solches Texturenpaket zu zeichnen.

8 Was man für dieses Projekt können sollte

8.1 Obligatorisches

Das musst du für dieses Projekt sicher mal können:

8.1.1 Aufzählung

- Einen Computer haben.
- Über Minecraft verfügen.
- Ein gutes Zeichenprogramm haben.
- Eine Vorlage für dein Texturenpaket haben.

8.2 Optimal

Es wäre gut, wenn du dies auch gemacht hast:

8.2.1 Aufzählung

- Minecraft schon über 20 Stunden gespielt haben.
- Fachbegriffe kennen.
- Ein Bisschen englisch können.
- Sich das Grundwissen bei einem Zeichenprogramm angeeignet haben.

8.3 Perfekt

Wenn du das gemacht hast, ist die einzige Frage, die dir noch im Weg steht: "Bist du nicht unterfordert?"

8.3.1 Aufzählung

- Minecraft über 250 Stunden gespielt.
- In der Freizeit viel am Computer zeichnen.
- Texturenformat und Speicherorte von Minecraft Texturenpaketen kennen.
- Schon ein Mal ein Texturenpaket in Minecraft eingefügt zu haben.

9 *Index*

9.1 Minecraft ingame Wörter

9.1.1 Mobs

Mobs ist ein Synonym für Kreaturen. Damit sind sowohl Agressive, Neutrale und Passive Kreaturen gemeint.

9.1.2 Ressourcenpack oder Texturenpack

Ein Ressourcenpack sind alle Bilder, die Minecraft braucht, um die Welt aufzubauen. Dazu kommen auch noch alle Töne und Musiken.